

Darts Organisatie Groningen en Drenthe

D . O . G . D .

WEDSTRIJDREGLEMENT

Competitie en Bekerwedstrijden



Geldend voor het seizoen 2012-2013

Artikel 1.

1. De Darts Organisatie Groningen en Drenthe – hierna te noemen de DOGD – houdt een officiële seniorencompetitie en indien mogelijk een jeugdcompetitie in de periode van 1 augustus tot 1 juli van het daaropvolgende jaar – hierna te noemen een competitie.
2. Wanneer de DOGD andere competities organiseert dan de officiële, wordt dat meegedeeld in het officiële orgaan dat de DOGD voor haar publicaties gebruikt, hierna te noemen "het officiële orgaan" of via de website van de DOGD.
De regels van de niet officiële competities worden aan de leden bekend gemaakt via de website van de DOGD.

Artikel 2.

1. Alle hiernavolgende regels hebben betrekking op een competitie.

De organisatie van een competitie

Artikel 3.

1. Een competitie wordt onderverdeeld in meerdere divisies. De opbouw van deze divisies zal voor zover mogelijk piramidaal zijn, met dien verstande dat er maar één eredivisie zal zijn. De lagere divisies bestaan uit meerdere poules.
2. Elke divisie en/of poule bevat minimaal 6 teams, maximaal 12 teams.
De eerste divisie heeft 2 poules, de tweede zo mogelijk 4 poules en zo verder.
Na de reguliere competitie spelen alle teams van de poules die geëindigd zijn op plaatsen 1 en 2, in play-offs om het kampioenschap van hun divisie. Het schema voor de eerste divisie play-offs: A1 tegen B2 en B1 tegen A2. De winnaars van deze wedstrijden spelen in een volgende wedstrijd om het kampioenschap en plaats 2; De verliezers om plaats 3 en 4. Het schema voor de tweede divisie play-offs: A1 – C2; B1 – D2; C1 – A2; D1 – B2. De winnaars spelen verder om het kampioenschap als omschreven in dit artikel bij de eerste divisie.
Bij lagere divisies zal voor zoveel mogelijk hetzelfde schema worden toegepast.

Artikel 4.

1. **EREDIVISIE:** Teams geëindigd op plaatsen 11 en 12 degraderen naar de eerste divisie A en B.
EERSTE DIVISIE: De kampioen en de nummer 2 promoveren naar de eredivisie. De teams geëindigd op de plaatsen A 11, A 12, B 11 en B 12 degraderen naar de tweede divisie A, B, C, en D.
TWEDE DIVISIE: De kampioen en de nummers 2, 3 en 4 promoveren naar de eerste divisie A en B. De teams geëindigd op de plaatsen A 11, A 12, B 11, B 12, C 11, C 12, D 11 en D 12 degraderen naar de derde divisie.
DERDE DIVISIE: De kampioen en de nummers 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, en 8 promoveren naar de tweede divisie A, B, C en D

Artikel 5

1. Indien daar de mogelijkheid voor bestaat mogen er van één speelgelegenheid niet meerdere teams in één poule worden geplaatst.
2. Elk team moet er naar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen en is verplicht zich te onderwerpen aan de promotie- en degradatieregeling van de DOGD.

Deelname aan een competitie

Artikel 6.

1. Deelname aan een competitie is alleen mogelijk voor leden van de DOGD die aan hun betalingsverplichting t.o.v. de DOGD hebben voldaan.
2. Een team dat deelneemt aan een competitie moet bestaan uit minimaal 4 voor dat team geregistreerde spelers en/of speelsters, hierna te noemen: spelers.
3. Uit hun midden wijzen de spelers een aanvoerder -hierna te noemen: teamcaptain- aan, welke geacht wordt aan de uit deelname van het team aan een competitie voortvloeiende verplichtingen te voldoen.
4. De teamcaptain dient op de hoogte te zijn van de inhoud van het wedstrijdreglement van de DOGD en daar naar te handelen.
5. De teamcaptain is contactpersoon van zijn team voor de DOGD. Mededelingen van de DOGD aan een team worden gecommuniceerd via de teamcaptain. De teamcaptain wordt geacht de mededelingen en aankondigingen op de website van de DOGD te lezen. De teamcaptain is

verplicht zijn teamgenoten op de hoogte te brengen van de mededelingen en aankondigingen van de DOGD. De communicatie van een team naar de DOGD verloopt via de teamcaptain.

Voorwaarden

Artikel 7.

1. De DOGD kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.
2. Een door een team gekozen naam mag bestaan uit maximaal 18 karakters (dit is inclusief spaties). Bestaande namen van al aan de competitie deelnemende teams die meer dan 18 karakters bevatten zullen worden gerespecteerd.

Teams

Artikel 8.

1. De teamleden moeten in het bezit zijn van een geldige spelerskaart zonder welke niet gespeeld mag worden. Een spelerskaart wordt uitgegeven door de DOGD, is één (1) seizoen geldig en is voorzien van een goedgelijkende pasfoto van betreffend lid.
2. Elk teamlid ontvangt na betaling van de contributie deze spelerskaart. Een spelerskaart voldoet aan de volgende voorwaarden:
 - De gegevens zijn ingevuld in machineschrift;
 - Het seizoen waarvoor de kaart geldt is aangegeven;
 - het team waarvoor de speler uitkomt is aangegeven;
 - de kaart is voorzien van het stempel van de DOGD.
3. Een teamlid mag alleen deelnemen aan een officiële wedstrijd indien hij een geldige spelerskaart kan overhandigen vóór aanvang van de wedstrijd.
4. Een speler die geregistreerd staat voor een team dat deelneemt aan een competitie, mag niet uitkomen voor een ander team dat in een competitie speelt. Ook mag een speler niet uitkomen in een andere competitie van een bij de NDB aangesloten lidorganisatie.
5. Een speler mag niet meer dan eenmaal van team wisselen en dat alleen in de periode tussen de eerste en de tweede speelhelft van een competitie. Deze transferperiode wordt bekend gemaakt in de agenda die bij het competitieboek hoort en op de website van de DOGD. Wisselen van team is alleen toegestaan indien een speler in een gelijke of hogere divisie gaat uitkomen dan waar hij gedurende het seizoen in uit kwam. **De wisseling van team is pas van kracht als de speler een nieuwe spelerskaart heeft ontvangen na betaling van € 5,00 administratiekosten.**
6. Teamwisseling door een speler van een hogere naar een lagere divisie is alleen mogelijk indien betreffende speler gedurende het seizoen geen enkele wedstrijd heeft gespeeld voor zijn team. Verder is teamwisseling door een speler van een hogere naar een lagere divisie alleen mogelijk met toestemming van de competitieleider met inachtneming van het bepaalde in het slotartikel van deze reglementen.
7. Een speler die in de transferperiode is gewisseld naar een team is alleen speelgerechtigd voor wedstrijden die oorspronkelijk gepland staan na de transferperiode.
8. Het is gedurende de laatste zes speelweken van een competitie verboden nieuwe spelers toe te voegen aan een team.
9. **Naamswijziging van een team gedurende het seizoen is mogelijk na betaling van € 20,00 administratiekosten.** Het team mag onder de nieuwe naam uitkomen zodra het beschikt over de nieuwe spelerskaarten.
10. Indien de meerderheid van de spelers van een team onder een andere of dezelfde naam in een andere of dezelfde speelgelegenheid wenst te spelen, behouden deze spelers hun plaats in de divisie waarin zij speelden.
Is er geen meerderheid van spelers van een team en de stemmen staken, dan geldt de door de teamcaptain uitgebrachte stem voor twee stemmen. Als de minderheid van de spelers weer gezamenlijk aan een competitie wil deelnemen, wordt zij beschouwd als een nieuw team. Blijkt bij inschrijving van een team voor een competitie dat het team bestaat uit een minderheid van de spelers zoals het team speelde in de voorgaande competitie, dan wordt het team ingeschreven als nieuw team.
11. Een nieuw team dat inschrijft voor een competitie, start in de laagste divisie van een competitie.
12. De inschrijving van een team dient uiterlijk te geschieden op de datum die door het bestuur van de DOGD wordt aangegeven aan het eind van de lopende competitie.

Teams die later inschrijven dan deze uiterste datum, worden beschouwd als nieuw team in het DOGD Wedstrijdreglement 2012-2013 Versie 1.1

geval dat een competitieleider deze teams niet meer kan plaatsen in de divisie waarin het team het voorgaande seizoen speelde. Als alle plaatsen in de divisies zijn ingevuld, kan het team alleen nog meespelen in de nacompetities.

Invallers

Artikel 9.

1. Een team mag in de wedstrijd gebruik maken van twee invallers welke geregistreerd staan als speler van het team.
2. Invallers mogen niet ingezet worden tijdens het spelen van een partij.
3. De speler die door de invaller is vervangen, mag niet meer terugkomen in de wedstrijd.
4. Het inzetten van een invaller moet voor aanvang van de partij waar de invaller aan gaat deelnemen aan de captain van het andere team gemeld worden. Ook moet duidelijk worden aangegeven welke speler wordt vervangen.

Ongerechtigde spelers

Artikel 10.

1. Voor aanvang van een wedstrijd is de teamcaptain, of diens plaatsvervanger, verplicht de spelerskaarten van de tegenpartij te controleren op geldigheid en dus te controleren of betreffende spelers gerechtigd zijn deel te nemen aan de wedstrijd.
2. Indien een team dat aan een competitiewedstrijd heeft deelgenomen een speler had opgesteld die niet gerechtigd was te spelen, wordt de uitslag van deze wedstrijd 0 – 0. Het team dat een speler onrechtmatig heeft opgesteld zal daarnaast gestraft worden met een puntenaftrek van vijf punten. Het team dat een speler onrechtmatig heeft opgesteld wordt beschouwd als zijnde afwezig geweest tijdens de wedstrijd hetgeen gevolgen heeft conform artikel 14 lid 5.
3. Controle van de spelerskaarten kan verder geschieden door controleurs, te weten:
 - De bestuursleden van de DOGD;
 - de door het bestuur van de DOGD benoemde personen.Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.

Materiele bepalingen

Artikel 11.

1. Het dartsbord dient te voldoen aan de volgende eisen:
 - a. in goede staat zonder beschadigingen;
 - b. volkomen vlak;
 - c. de draden goed zichtbaar en niet glimmend;
 - d. de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangeven;
 - e. de dubbel 20 moet rood zijn.
2. De wedstrijd baan dient te voldoen aan:
 - a. De roos van het dartsbord moet zich bevinden op een hoogte van 173 cm. (+1 cm. of -1 cm.) verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn;
 - b. de achterkant van de werplijn ligt op 237 cm vanaf de voorkant van het dartsbord. De werpafstand begint achter de werplijn, hierna te noemen "oche";
 - c. de oche wordt duidelijk aangegeven door een drempel en de hoogte ervan moet tussen de 3,5 en 6 centimeter zijn met een lengte van minimaal 60 cm.
3. De speler moet op de hoogte zijn van de score en de stand. Deze wordt aangetekend op een scorebord. Dit scorebord moet naast het dartsbord zijn opgehangen.
4. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn.
5. Dartsborden moeten voldoende verlicht zijn door juist ingestelde lampen, minimaal één per bord met een lichtsterkte van tenminste 75 watt.
6. De DOGD kan controle uitvoeren of een wedstrijd baan voldoet aan de in artikel 11 vermelde eisen. De DOGD kan verplichtingen aan een team opleggen om de wedstrijd baan aan te passen.
7. Controle van wedstrijd banen kan geschieden door controleurs, te weten:
 - De bestuursleden van de DOGD;
 - de door het bestuur van de DOGD benoemde personen.Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.
8. De competitieleider kan sancties opleggen aan teams waarvan de wedstrijd baan niet voldoet aan de in artikel 11 gestelde eisen nadat deze zijn gecontroleerd door een controleur van de DOGD.

Darts

Artikel 12.

1. Elke soort darts kan worden gebruikt, maar de darts mogen niet langer zijn dan 30,5 cm. en het gewicht niet meer dan 50 gram.

Datum en tijd

Artikel 13.

1. Een speelweek van een competitie loopt vanaf maandag tot en met de zondag daaropvolgend. Als thuisdag voor een team komen de maandag, dinsdag, woensdag en donderdag in aanmerking. De andere weekdays mogen gebruikt worden voor het spelen van wedstrijden die niet op de officiële speeldag gespeeld kunnen worden, zie artikel 15, met instemming van de beide teamcaptains.
2. Wedstrijden moeten gespeeld worden binnen de speelweek waarin zij zijn uitgeschreven. Als wedstrijden niet gespeeld zijn in die week worden de uitslagen 0 – 0 verklaard met in acht neming van het gestelde in artikel 14.4.
3. Uitslagen van wedstrijden kunnen op drie manieren worden doorgegeven aan de DOGD, te weten:
 - a. door de uitslag van een wedstrijd in te vullen via Online Teambeheer;
 - b. door een scan te maken van het wedstrijdformulier en deze via mail te versturen naar de DOGD;
 - c. door het wedstrijdformulier te bezorgen bij de DOGD.
4. De wedstrijdformulieren waarop de uitslag en het verloop van de wedstrijd (competitie of beker) is vermeld, dienen zo snel mogelijk nadat de wedstrijd gespeeld is te worden ingevoerd bij Online Teambeheer, gepost, of bij het bondskantoor te worden afgegeven. De wedstrijdformulieren dienen uiterlijk om 24:00 uur op de zondag van dezelfde speelweek ingeleverd te zijn. Wedstrijdformulieren die op de eerstvolgende werkdag na de sluitingstermijn in de postbus van de DOGD liggen, worden beschouwd als op tijd ingeleverd.
5. Wedstrijdformulieren kunnen digitaal ingeleverd worden via e-mail (versturen naar info@dogd.nl) maar worden pas beschouwd als zijnde ingeleverd nadat een ontvangstmail van het bondskantoor is ontvangen. Het verzendtijdstip van een digitaal ingeleverd wedstrijdformulier is uiterlijk om 24:00 uur op de zondag van dezelfde speelweek.
6. Een uitslag van een wedstrijd die wordt doorgegeven via Online Teambeheer dient uiterlijk om 24:00 uur op de zondag van dezelfde speelweek te zijn ingevoerd in Online Teambeheer.
7. Indien een team de uitslag van een wedstrijd niet op tijd heeft ingeleverd zal het team voor deze wedstrijd nul punten krijgen.
8. De uiterste aanvangstijd van een competitiewedstrijd is 21:00 uur.
9. De wedstrijdboards die gebruikt worden voor een competitiewedstrijd moeten minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor het ingooien beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal één (1) kwartier op dit bord te werpen.

Afwezigheid

Artikel 14.

1. Een team dat te laat komt verliest van rechtswege de partij, voorzover van het te laat komen melding is gemaakt op het wedstrijdformulier door de aanvoerder van de tegenpartij en dit bevestigd is door getuigen.
2. Een wedstrijd kan worden begonnen door een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Een onvolledig team kan een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht al zijn darts buiten het dartsbord te hebben geworpen. Een team moet echter minimaal uit drie personen bestaan.
4. In het geval dat een team voor een vastgestelde of naar een nieuwe datum vervroegde wedstrijd afwezig was, ontvangt de tegenpartij haar gemiddelde aantal punten, berekend op het einde van een competitie en afgerond naar boven op 0,5/0,4 plus één punt, met een minimum van vijf punten en een maximum van acht punten. Het team dat afwezig was voor de wedstrijd zal worden bestraft met vijf minpunten.

5. Een team dat driemaal voor een vastgestelde wedstrijd afwezig is geweest, wordt door de competitieleider uit een competitie genomen.
6. Van een team dat voor het einde van de competitie opgeeft of uit de competitie is gehaald door de competitieleider vervallen alle punten van alle wedstrijden die het team gespeeld heeft evenals de punten welke gehaald zijn door de tegenstanders van dat team gedurende de hele competitie. Als dat team inschrijft voor de volgende competitie zal het beschouwd worden als een nieuw team.

Wijzigen speeldatum van wedstrijden

Artikel 15.

1. Indien een team om dwingende redenen niet op de wedstrijddag zelf kan spelen, kan de teamcaptain in overleg met de teamcaptain van de tegenpartij een andere speeldag overeenkomen in dezelfde speelweek (zie ook artikel 13 lid 1). De teamcaptain van het team dat op een andere dag in de speelweek wil spelen dient uiterlijk om 18:00 uur op de oorspronkelijke wedstrijddag hierover met de teamcaptain van de tegenpartij te overleggen. Indien er geen overeenkomst is bereikt of mogelijk is moet de wedstrijd op de aangewezen dag gespeeld worden.
2. Een wedstrijd kan worden vervroegd naar een eerdere speelweek indien **beide** teamcaptains hierover overeenstemming bereiken, met dien verstande dat wedstrijden uit de tweede speelhelft niet vervroegd mogen worden naar de eerste speelhelft. Teams die meewerken aan het vervroegen van een wedstrijd naar een eerdere speelweek zijn verplicht om de vervroegde wedstrijd gespeeld te hebben uiterlijk in de speelweek waarin de wedstrijd oorspronkelijk was ingedeeld.
3. Het wijzigen van een speeldatum is geheel voor eigen risico van beide teams. De wedstrijd moet in elk geval in de aangewezen speelweek gespeeld zijn.
4. Alleen op zeer zwaarwegende gronden kan de competitieleider toestemming verlenen om de wedstrijd te spelen in een latere week dan de oorspronkelijke speelweek. De teamcaptain van het team dat op zwaarwegende gronden in een latere week wil spelen dient uiterlijk voor 18:00 uur op de speeldag contact op te nemen met de competitieleider.

Scheidsrechter en/of Schrijver

Artikel 16.

1. Het noteren van de score en de stand van een partij wordt uitgevoerd door een scheidsrechter (verder te noemen: de schrijver) aangewezen door de captain van de thuisspelende partij.
2. In voorkomende gevallen kan de DOGD een neutrale scheidsrechter aanwijzen.
3. Tijdens het werpen blijft de schrijver onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen aan de speler geven.
4. De speler achter de oche mag op elk moment van de partij bij de schrijver informeren naar de gescoorde of overblijvende punten. De schrijver mag echter niet vertellen hoe de speler kan uitgooien.
5. Gedurende een wedstrijd mag de speler niet de bovenkant van de oche beroeren, noch zal hij een dart werpen met zijn voeten anders geplaatst dan achter de oche.
6. Een speler die één of meerdere darts wenst te gooien vanaf een punt naast de oche, moet zijn voeten achter een denkbeeldige lijn houden die in het verlengde van de oche ligt.
7. Elke speler die regel 5 of 6 overtreedt zal eerst worden gewaarschuwd door de schrijver in aanwezigheid van de captain van die speler. Elke dart hierna gegooid in overtreding van deze regels zal niet tellen en door de schrijver ongeldig worden verklaard.
8. Binnen het speelveld mogen alleen de spelers en de schrijver zich bevinden
9. De tegenstander dient zich minimaal 61 cm van de speler uit het gezichtsveld te bevinden.
10. Gedurende een partij dienen alle andere spelers rustig te zijn en slechts de speler achter de oche is het toegestaan verzoeken tot de schrijver te richten. Interrupties door de andere spelers of officials zijn niet toegestaan.
11. Gescoorde punten van een worp (drie darts) tellen pas nadat de worp beëindigd is en de punten door de schrijver zijn vastgesteld. De schrijver mag hierbij niet opzettelijk wachten tot een dart uit het bord valt. Hij dient zo snel mogelijk de score vast te stellen. De speler moet zijn darts uit het bord verwijderen nadat hij de genoteerde score heeft gecontroleerd. Als de speler zijn darts uit het wedstrijdbord heeft gehaald mag de score niet meer veranderd worden.

12. Alle verzoeken om vastgelegde tussentellingen en/of standen te controleren of te veranderen moeten gedaan worden door de speler voordat hij aan zijn volgende worp begint.
13. Verzoeken tot controle van vastgelegde scores of standen nadat de partij, set of wedstrijd is beëindigd, worden niet gehonoreerd.
14. Tijdens de teamgame waarbij de spelers om de beurt gooien, dienen voor aanvang van de wedstrijd de volgorde van de spelers en de spelwijze op het schrijfbord te worden vermeld. Tijdens het spelen van de teamgame is het toegestaan om éénmaal de volgorde van de spelers te wijzigen. De teamcaptain dient dan de schrijver te verzoeken de partij te onderbreken op het moment dat hij de volgorde wenst te veranderen met dien verstande dat één speler niet twee beurten achter elkaar mag gooien. De schrijver noteert de nieuwe volgorde van de spelers voordat er verder wordt gespeeld.
15. Wanneer tijdens een partij de darts van een speler beschadigd of verloren raken, heeft de speler maximaal 3 minuten de tijd voor reparatie of vervanging.
16. Het is toegestaan in bijzondere gevallen met toestemming van de schrijver het speelveld voor maximaal 3 minuten te verlaten.
17. Als de captain van de thuis spelende partij niet over een schrijver beschikt die aan het bovenstaande kan voldoen, mag de tegenpartij een andere schrijver aanwijzen. Beide captains dienen daarover behoorlijk overleg te voeren.

Competitiewedstrijden

Artikel 17.

1. Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten:

EREDIVISIE:

Singles: 4 maal best uit 5; 501

Koppels: 4 maal best uit 5; 501

Teamgame: 1 maal 1001

Alle partijen een open start en een dubbel einde.

EERSTE DIVISIES EN TWEEDE DIVISIES:

Singles: 4 maal best uit 5; 501

Koppels: 4 maal best uit 5; 501

Teamgame: 1 maal:1001

Alle partijen een open start en een dubbel einde.

DERDE EN LAGERE DIVISIES:

Singles: 4 maal best uit 3; 501

Koppels: 4 maal best uit 3; 501

Teamgame: 1 maal 1001

Alle partijen een open start en een dubbel einde.

2. Het uitspelende team begint de eerste partij, het thuis spelende team zal de tweede partij beginnen en zo zullen de partijen om-en-om begonnen worden. Het uitspelende team zal dus ook de teamgame (beker) beginnen. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de captains de volgorde waarin de singles gespeeld worden. Dit doen ze onafhankelijk van elkaar. Bij de koppels speelt elk koppel van het ene team tegen elk koppel van het andere team. Het uitspelende team bepaalt voor aanvang van een partij welk koppel hij laat spelen. Het thuis spelende team past daarbij aan welk koppel van het thuis spelende team dan speelt. De koppels mogen afgezien van de ingebrachte wisselers niet van samenstelling veranderen. De volgorde van de partijen staat vast en wel: Singles; Koppels; Teamgame.
3.
 - a. Bij de partijen die met een open start beginnen tellen direct alle gescoorde punten
 - b. Bij de partijen die met een dubbel beginnen tellen alle punten als een dubbel is gegooid. De punten van deze dubbel tellen mee.
 - c. Alle partijen die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies 0 is bereikt. Is het aantal punten hoger dan nodig om een game te beëindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft de stand op het scorebord onveranderd.
 - d. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team 1 wedstrijd punten.
 - e. Indien bij een best-of-5 partij de stand in legs 2-2 is of indien bij een best-of-3 partij de stand 1-1 is, zal voor aanvang van de laatste en beslissende leg door beide spelers met één pijl gegooid worden op de bull. Daarbij begint de speler die de partij is begonnen eerst.

- f. De schrijver zal beoordelen welke speler zijn pijl het dichtst bij de bull heeft gegooid. Deze speler mag de laatste leg dan beginnen
- g. Indien beide spelers een dubbele bull gooien, of beide spelers een enkele bull gooien of beide spelers naar mening van de schrijver even ver van de bull hebben gegooid, zal er door beide spelers opnieuw met één pijl voor de bull worden gegooid. Dit net zo lang tot er duidelijk is welke speler de laatste leg mag beginnen. Bij elke nieuwe poging zal de volgorde wisselen van de speler die als eerste gooit.
- h. Deze regel geldt zowel bij de single- als de koppelpartijen. In een koppelpartij dienen de spelers van een koppel om beurten te gooien indien na een beurt niet duidelijk is welk koppel de beslissende leg mag beginnen.

Bekercompetitie

Artikel 18

1. De bekerwedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen van de DOGD.
2. **Alle teams van de DOGD mogen deelnemen aan de bekercompetitie**
Men neemt deel door dit op het teaminschrijvingsformulier te vermelden. Als een team dit kenbaar maakt, is het team verplicht er aan deel te nemen. Bij in gebreke blijven zal het team in de daaropvolgende bekercompetitie van deelname worden uitgesloten.
3. De loting wordt verricht door de competitieleider of een lid van het bestuur. De lotingen zijn openbaar en er dienen minstens twee leden van de DOGD als getuigen bij aanwezig te zijn. De loting is bindend en beslist de paring van de teams.
4. De wedstrijden in de beker gaan over 4 singles , 4 koppels en een teamgame.
5. De winnaarsronde vanaf de laatste 64 gaat over 1 wedstrijd
6. De verliezersronde vanaf de laatste 64 gaat over 1 wedstrijd.
Het team dat als eerste van een paar uit de loting komt, speelt thuis. Het andere team uit. Door de competitieleider kan dit veranderd worden in het geval dat de thuisspeeldag van het thuisspelende team in conflict komt met andere competitieactiviteiten.
7. **Bekerwedstrijden worden tot aan de finale gespeeld op de dag waarop het thuisspelende team zijn thuiswedstrijden speelt.**
8. De finales van de bekercompetities vallen onder de leiding van de competitieleider. Als deze verhinderd is wordt hij vervangen door een bestuurslid of medewerker van de DOGD. Neemt de competitieleider als speler deel aan de finale, of indien de competitieleider op enigerlei wijze belang kan hebben bij de wedstrijd, dan zal een bestuurslid van de DOGD zijn plaats innemen.
9. De finales van de winnaars- en verliezersronde zullen worden gespeeld op een door de competitieleider aan te geven locatie en datum en tijdstip.
10. De wedstrijden worden als volgt gespeeld:
 - Singles: 501 best uit 3; dubbel start en dubbel finish.
 - Koppels: 501 best uit 3; dubbel start en dubbel finish.
 - Teamgame: 701 best uit 1; dubbel start en dubbel finish.
11. Het speltype voor de kwart finale, de halve finales en de finale is:
 - Singles: 501 best uit 5; dubbel start en dubbel finish.
 - Koppels: 501 best uit 5; dubbel start en dubbel finish.
 - Teamgame: 1001 best uit 1; dubbel start en dubbel finish.
12. **Teams die niet op komen dagen tijdens een bekerwedstrijd worden het volgende speeljaar NIET ingedeeld in de bekercompetitie.**

Wedstrijdformulieren

Artikel 19.

1. DOGD wedstrijdformulieren kunnen worden geprint of gedownload van de website.
2. De beide teamcaptains zijn verantwoordelijk voor het invullen van het wedstrijdformulier. Zij vullen voor aanvang van de wedstrijd eerst de namen en bondsnummers van zijn singlespelers en eventuele invallers in. (Dus elk een eigen wedstrijdformulier). Daarna kunnen de gegevens op beide formulieren verder worden ingevuld. Onvolledig of onjuist invullen van het wedstrijdformulier heeft tot gevolg dat de wedstrijd 0 – 0 wordt verklaard met dien verstande, dat elk team in één seizoen éénmaal een officiële waarschuwing krijgt bij het onjuist of onvolledig invullen van het wedstrijdformulier.
3. Na beëindiging van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en wordt het formulier door beide captains van een handtekening voorzien.

4. Bij wedstrijden geleid door de competitieleider of zijn vervanger, plaatst ook deze zijn handtekening op het formulier nadat de uitslag is ingevuld.
5. Op het wedstrijdformulier kunnen teamcaptains bijhouden welke spelers van hun team een 180-score of een bijzondere finish (boven 100) hebben gegooid tijdens een competitiewedstrijd. Indien een speler een 180-score of hoge finish heeft gegooid en men wil dit kenbaar maken aan de DOGD moet dit op het wedstrijdformulier te worden ingevuld. Het formulier moet dan zijn voorzien van speelweek, de naam van het thuis spelende team en van het uit spelende team en divisie. Daarnaast moet van elke speler die een 180-score of hoge finish heeft gegooid het lidnummer en naam worden vermeld. Bij het invoeren van 180-scores en hoge finishes moet hij zowel deze gegevens voor zijn eigen team als voor de tegenstander in te voeren. Het formulier moet bewaard blijven tot één week na de laatste speelweek van de competitie. Het formulier kan op ieder moment worden opgevraagd door de DOGD.

Artikel 20.

1. Na een wedstrijd zijn **beide teams** verplicht om de uitslag van de wedstrijd bekend te maken aan de DOGD.
2. Uitslagen van wedstrijden kunnen op drie manieren worden doorgegeven aan de DOGD, te weten (**zie ook artikel 13**):
 - a. door de uitslag van een wedstrijd in te vullen via Online Teambeheer;
 - b. door een scan te maken van het wedstrijdformulier en deze via mail te versturen naar de DOGD;
 - c. door het wedstrijdformulier te bezorgen bij de DOGD.
3. Indien de teamcaptain van het thuis spelende team de uitslag van de wedstrijd invult via Online Teambeheer hoeft hij/zij het wedstrijdformulier niet meer op te sturen naar de DOGD. Vult hij de uitslag niet in via Online Teambeheer dan zal hij een kopie van het originele wedstrijdformulier moeten doen toekomen aan de DOGD rekening houdend met de bepalingen in artikel 13.
4. Indien de teamcaptain van het uit spelende team de uitslag van de wedstrijd invult via Online Teambeheer hoeft hij/zij geen wedstrijdformulier meer op te sturen naar de DOGD. Vult hij de uitslag niet in via Online Teambeheer dan zal hij een kopie van het originele wedstrijdformulier moeten doen toekomen aan de DOGD rekening houdend met de bepalingen in artikel 13.
5. De teamcaptains zijn verplicht om van alle wedstrijden die zij hebben ingevoerd via Online Teambeheer (zowel uit- als thuiswedstrijden) een exemplaar van het wedstrijdformulier (origineel) te bewaren tot één week na de laatste speelweek van de competitie.
6. De DOGD kan op elk moment een exemplaar van het wedstrijdformulier opvragen bij een teamcaptain. Indien de teamcaptain niet kan voldoen aan voornoemde eis dan is de competitieleider gemachtigd een team nul punten te geven voor een bepaalde wedstrijd.

Eindstand van een competitie

Artikel 21.

1. Het team dat in de eredivisie het hoogste aantal wedstrijdpunten heeft gehaald, berekend volgens het 9 partijensysteem, is kampioen van de eredivisie. De partijen tellen voor het doelsaldo welke bepalend kan zijn in de eindstand.
2. Als in de eredivisie twee of meer teams eindigen op een gedeelde plaats met hetzelfde aantal punten zal het onderling resultaat tussen die teams bepalen op welke plaats de teams eindigen. Mocht er na toepassing van deze regel nog geen duidelijkheid zijn, zal het team met de meest gewonnen wedstrijden de hoogste plaats innemen. Mocht er na toepassing van deze 2 regels nog geen duidelijkheid zijn wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld.
3. De teams die in hun poule de eerste en tweede plaats hebben gehaald worden toegelaten tot de play-offs voor het divisiekampioenschap zoals omschreven in artikel 3. Als in een poule twee of meer teams eindigen op een gedeelde plaats met hetzelfde aantal punten zal het onderling resultaat tussen die teams bepalen op welke plaats de teams eindigen. Mocht er na toepassing van deze regel nog geen duidelijkheid zijn, zal het team met de meest gewonnen wedstrijden de hoogste plaats innemen. Mocht er na toepassing van deze 2 regels nog geen duidelijkheid zijn wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld.
4. De teams die in hun divisie kampioen zijn geworden zullen met de andere kampioenen van de lidorganisaties van de NDB op nader door de NDB aan te geven wijze uitmaken wie de divisiekampioen van Nederland wordt. Als een divisiekampioen kenbaar maakt mee te willen spelen op deze kampioenschappen is het team verplicht er aan deel te nemen.

Strafbepalingen

Artikel 22.

1. De competitieleider van de DOGD behandelt alle protesten welke door de spelers en/of teams bij hem worden ingediend. Deze protesten moeten bij de competitieleider schriftelijk worden ingediend binnen een week na de speeldag waarop het protest betrekking heeft.
2. Reden van protest kan alleen zijn wanneer een partij zich niet volgens de wedstrijdreglementen heeft afgespeeld.
3. Als men protesteert tegen feiten die voor aanvang van de wedstrijd bekend waren, zoals het onreglementair opstellen van een speler, zoals het ontbreken van een oche, zoals het niet voldoen aan de regels van een dartbord etc., mag men niet aanvangen met de wedstrijd. Is men reeds begonnen met de wedstrijd, kunnen deze zaken geen reden tot protest zijn.
4. Gebeuren er zaken tijdens de wedstrijd waartegen men wenst te protesteren, dan mogen de partijen niet meer uitgespeeld worden en wordt de wedstrijd afgebroken. Als er op het ingeleverde wedstrijdformulier een uitslag en de handtekeningen van beide teamcaptains zijn vermeld kan men hier niet meer tegen protesteren.
5. Als men wil bezwaar wil maken tegen de beslissing van de competitieleider op het protest, dan moet dit schriftelijk gebeuren bij het bestuur van de DOGD. Het bezwaar moet binnen 14 dagen nadat de beslissing van de competitieleider is meegedeeld aan de protesterende partij bij het bestuur zijn ingediend.
6. Het bestuur van de DOGD zal binnen 14 dagen haar beslissing met redenen omkleed aan de protesterende partij bekend maken.

Slotbepaling wedstrijdreglement

Artikel 23.

1. Als de competitieleider het noodzakelijk acht voor een goed verloop van de competitie, mag hij in uitzonderingsgevallen dispensatie verlenen aan een persoon, team of speelgelegenheid om niet te voldoen aan de reglementen.
2. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.